# L1\_2.1 Die Zählerschleife (for-Schleife)

1 ● Das Programm enthält 9 Mal den Befehl kara.*move()*.

● Das Programm müsste 99 kara.*move()-*Befehle enthalten.

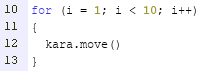
● Anwendung einer Kontrollstruktur zur wiederholten Ausführung des kara.*move()*-Befehls.

2.1 Struktogramm



(L1\_2\_1\_for\_Schleife.stg)

2.2 Programmcode



(L1\_2\_1\_Zaehlerschleife.js)